

# **Regulamin rozgrywek Kaliskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej Sześćcioosobowej – 2026/27**

## **Rozdział 1 – definicje i zasady ogólne**

### **1. Definicje**

Na potrzeby niniejszego regulaminu, przyjmuje się następujące definicje stosowanych w jego treści pojęć:

- a) drużyna – zespół występujący w rozgrywkach i złożony z minimum 5 (futsal) i 6 (piłka nożna sześćcioosobowa) a maksimum 25 zawodników.
- b) organizator – stowarzyszenie Kaliska Amatorska Liga Piłki Nożnej Sześćcioosobowej.
- c) regulamin – niniejszy regulamin rozgrywek Kaliskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej Sześćcioosobowej.
- d) rozgrywki – mecze rozgrywane w sezonie rozgrywek ligowych lub podczas turnieju jedno- lub dwudniowego.
- e) dzień meczowy – dzień, w którym rozgrywane są mecze.
- f) uderzenie – umyślne kopnięcie nogą, umyślne uderzenie ręką, oplucie, pchnięcie, szarpanie lub inna forma przemocy fizycznej lub jej wyraźny zamiar.
- g) kierownik drużyny – przedstawiciel drużyny poza boiskiem, który dokonuje zgłoszenia drużyny i reprezentuje ją w sprawach organizacyjnych przed Organizatorem rozgrywek.
- h) kapitan drużyny – przedstawiciel drużyny na boisku, uprawniony do uczestnictwa w przedmeczowym losowaniu i reprezentujący drużynę w kontaktach z Organizatorem i sędzią w czasie trwania spotkania.

## 2. Zasady ogólne

- a) Rozgrywki są przeznaczone dla sympatyków piłki nożnej.
- b) Celem nadrzędnym rozgrywek jest propagowanie idei i postaw Fair Play oraz promocja zdrowego stylu życia poprzez sport i promocja miasta Kalisza jako siedziby rozgrywek.
- c) W rozgrywkach mogą brać udział drużyny zgłoszone i reprezentujące osoby prawne lub fizyczne, będące członkami lub sympatykami stowarzyszenia Kaliska Amatorska Liga Piłki Nożnej Sześćcioosobowej.
- d) W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy zgłoszeni przez drużyny. Wykluczone jest zgłoszenie i udział w meczu zawodników poniżej 16 roku życia w dniu zakończenia rozgrywek (dla ligi) i w dniu rozgrywania turnieju jednodniowego. Wykluczony jest udział w meczu zawodników grających lub zgłoszonych do zawodów mistrzowskich szczebla centralnego PZPN tj. III, II, I ligi lub ekstraklasy (którzy znaleźli się w pierwszym składzie lub kadrze meczowej oficjalnego spotkania tej drużyny w bieżącej rundzie rozgrywek KALPNS, czyli podczas rundy rozgrywek 11-osobowych w czasie których odbywa się sezon ligowy lub turniej jednodniowy) oraz zawodników występujących w ekstraklasie i I lidze futsalu w bieżącym sezonie tych rozgrywek. Nie ma limitu zawodników zrzeszonych. Jeśli turniejem jednodniowym są baraże do Ligi – zawodnicy którzy zagraли w barażach w barwach danej drużyny i awansowali z nią do rozgrywek – są wpisani na listę zawodników tej drużyny w lidze i nie mogą zagrać w czasie sezonu ligowego w barwach innej drużyny. Zapis ten nie dotyczy drużyn, które odpadły w barażach lub nie dostały się do wyższej klasy rozgrywkowej w wyniku baraży.
- e) Zawodnik niepełnoletni zobowiązany jest do przedstawienia organizatorowi zgody na piśmie obojga rodziców na udział w rozgrywkach.
- f) Wszystkie mecze w rozgrywkach Kaliskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej Sześćcioosobowej mogą być nagrywane lub relacjonowane fotograficznie i upubliczniane na serwisie youtube.com i w mediach społecznościowych, przystąpienie zawodnika do rozgrywek jest równoznaczne z akceptacją regulaminu i wyrażeniem zgody na wykorzystanie jego wizerunku w tychże materiałach foto / video. Organizator zastrzega sobie prawo do braku relacji foto / video z meczów ze względu na warunki techniczne i/lub atmosferyczne.
- g) Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek zobowiązany jest do podpisania na wniosek Organizatora oświadczenia zdrowotnego informującego o zdolności do uczestnictwa w rozgrywkach Kaliskiej Amatorskiej Ligi Piłki

Nożnej Sześćcioosobowej. W przypadku pojawienia się problemów zdrowotnych zawodnik zobowiązany jest do poinformowania o tym organizatora.

h) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatniach i na terenie obiektu.

i) Zawodnik w trakcie jednego sezonu ligowego może wystąpić w barwach tylko jednej drużyny występującej w rozgrywkach (z uwzględnieniem przypadku drużyny odpadającej z baraży z podpunktu d)

## **Rozdział 2 – zasady przystąpienia do rozgrywek**

### **1. Zasady przystąpienia do rozgrywek**

- a) W celu zgłoszenia drużyny do rozgrywek należy wypełnić formularz zgłoszeniowy przygotowany przez Organizatora lub zgłosić drużynę w inny, podany przez organizatora sposób.
- b) Wypełnienie formularza zgłoszeniowego jest równoznaczne z przyjęciem przez osobę zgłaszającą (prawną lub fizyczną) zobowiązania przestrzegania wszystkich zasad określonych w karcie zgłoszeniowej i regulaminie oraz uregulowania należności za rozgrywki.
- c) Zgłaszający jest zobowiązany do dostarczenia Organizatorowi prawidłowo wypełnionej listy uczestników drużyny na obowiązującym formularzu, najpóźniej w dniu pierwszego spotkania ligowego lub przed rozpoczęciem pierwszego meczu turnieju. W przypadku niespełnienia powyższego warunku lub przekroczenia terminu Organizator ma prawo nie dopuścić drużyny Zgłaszającego do rozgrywek.
- d) Zgłoszona drużyna musi posiadać: nazwę oraz kierownika drużyny, wskazanych na formularzu listy uczestników drużyny. Drużyna może posiadać logo, w tym przypadku powinno zostać przesłane na adres mailowy [kalpns2019@gmail.com](mailto:kalpns2019@gmail.com).
- e) Drużyna może zgłosić maksymalnie 25 zawodników. W rozgrywkach ligowych minimum 6 zawodników należy zgłosić przed rozpoczęciem pierwszej kolejki ligowej, kolejnych 18 można zgłosić do końca dnia poprzedzającego rozegranie trzeciej kolejki ligowej. Ostatniego – 25-go zawodnika – można zgłosić do końca dnia poprzedzającego rozegranie szóstej kolejki ligowej. Po tym czasie lista zawodników zostaje zamknięta. Wyjątek stanowi zamiana za zawodnika kontuzjowanego tylko w drużynie która ma zgłoszonych maksymalnie 10 zawodników.
- f) Każdy zawodnik jest zobowiązany do dostarczenia Organizatorowi na jego wniosek oświadczenia o posiadanym ubezpieczeniu oraz o braku przeciwwskazań do uczestniczenia w imprezach sportowych oraz podpisanego formularza RODO.
- g) Organizator zastrzega sobie możliwość niedopuszczenia do rozgrywek drużyn/zawodników, którzy w poprzednich sezonach nie opłacili opłaty wpisowej a uczestniczyli w rozgrywkach.

h) Drużyna jest reprezentowana w kontaktach z organizatorem przez Kierownika Drużyny. Jego rolą jest dopilnowanie, by wszyscy zawodnicy przed rozpoczęciem pierwszego meczu w sezonie zapoznali się z regulaminem rozgrywek, podpisali oświadczenia zdrowotne i formularz RODO. Zawodnik, który przed pierwszym gwizdkiem swojego pierwszego spotkania ligowego nie dostarczy wymaganego kompletu dokumentów, może nie zostać dopuszczony do rozgrywek.

i) Celem publikacji kadry drużyny na stronie internetowej, niezbędne jest przechowywanie imienia i nazwiska oraz zdjęcia zawodnika. O ile nie ma ku temu dodatkowych przeciwwskazań, kierownicy drużyn proszeni są także o dostarczenie informacji o pozycji na której występuje zawodnik, roku urodzenia. Nie są to jednak informacje obowiązkowe.

## **2. Opłata za przystąpienie do rozgrywek**

- a) Wysokość opłaty za rozgrywki jest ustalona przez organizatora i podana kierownikom drużyn przed rozpoczęciem sezonu.
- b) Zgłaszający jest zobowiązany do uregulowania opłaty wpisowego za Ligę przed trzecim spotkaniem ligowym lub w przypadku szczególnym po indywidualnym ustaleniu z organizatorem. Zgłaszający jest zobowiązany do uregulowania opłaty wpisowego za turniej jedno- lub dwudniowy przed rozpoczęciem pierwszego meczu turnieju.
- c) W przypadku niedotrzymania terminu płatności w terminie, Organizator ma prawo nie dopuścić drużyny Zgłaszającego do rozgrywek.
- d) Organizator ma prawo nie dopuścić do kolejnego meczu ligowego drużyny, która bez usprawiedliwienia nie ureguje zaległej płatności za ligę do dnia poprzedzającego kolejną kolejkę gier (wpłata na konto lub potwierdzenie dokonania przelewu). Wynik tego spotkania zostanie zweryfikowany jako walkower 0:5 w rozgrywkach ligowych lub jako walkower 0:3 w rozgrywkach turniejowych o długości meczu krótszej niż 40 minut.
- e) Opłata wpisowa musi być wpłacona na konto bankowe organizatora rozgrywek:  
Kaliska Amatorska Liga Piłki Nożnej Sześciuosobowej  
ul. Franciszkańska 7/8 62-800 Kalisz  
27 1140 2004 0000 3502 7867 2678.

## **Rozdział 3 – Organizacja i przebieg rozgrywek**

### **1. Organizacja rozgrywek**

a) Drużyny startują w Kaliskiej Amatorskiej Lidze Piłki Nożnej Sześćcioosobowej, do której zgłosiły swój akces podczas wypełniania formularza zgłoszeń. Aby Liga ruszyła musi zgłosić się minimum 6 drużyn. Maksymalna liczba drużyn to 36 (dla trzech poziomów rozgrywkowych) – 12 w Decathlon 1. Lidze Kaliskiej, 12 w Decathlon 2. Lidze Kaliskiej oraz 12 w Decathlon 3. Lidze Kaliskiej. Pierwszeństwo zgłoszenia w sezonie mają drużyny, które rywalizowały w rozgrywkach w sezonie poprzedzającym. W przypadku turnieju jedno- lub dwudniowego w sytuacji, gdy ilość chętnych jest większa niż ilość dostępnych miejsc – Organizator wyznacza i przedstawia sposób wyboru drużyn, które wezmą udział w rozgrywkach.

b) Rozgrywki ligowe są podzielone na sezony, każdy sezon stanowi odrębną całość. W roku kalendarzowym jest to sezon Wiosna oraz sezon Jesień.

c) Drużyny rywalizują w danym sezonie o tytuł Mistrza Kaliskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej Sześćcioosobowej.

d) W każdym sezonie drużyny grają każda z każdą, jedno spotkanie, zdobywając punkty do tabeli. Jeśli ilość drużyn lub sytuacja nadzwyczajna tego wymaga, po rundzie zasadniczej zostanie rozegrana runda rewanżowa lub runda play-off.

e) Czas trwania jednego spotkania: dwa razy po dwadzieścia minut (2x20) z jednogminutową przerwą między połowami. O ewentualnym czasie doliczonym do spotkania decyduje arbiter spotkania, informując po upływie czasu podstawowego o ilości doliczonych minut. Czas trwania rozgrywek barażowych oraz turniejów jednodniowych podany jest przez organizatora przed rozpoczęciem zawodów.

f) W trakcie całych rozgrywek spotkania będą punktowane w następujący sposób: za zwycięstwo w spotkaniu 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.

g) O kolejności miejsc w grupie decyduje:

- Ilość zdobytych punktów

- Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyskają taką samą ilość punktów decydują kolejno (w małej tabelce):

- a) Większa ilość punktów zdobytych przez zainteresowane drużyny w meczach między nimi

- b) Lepszy bilans bramkowy uzyskany przez zainteresowane drużyny w meczach między nimi

- c) Większa ilość bramek uzyskana przez zainteresowane drużyny w meczach między nimi
- d) Jeśli kryteria a-c nie wyłonią kolejności między zainteresowanymi drużynami, są powtarzane pomiędzy drużynami które nadal są nierozstrzygnięte. Jeśli ta procedura nie doprowadzi do rozstrzygnięcia, aplikowane są kryteria e-g.
- e) Lepszy bilans bramkowy we wszystkich meczach grupy
- f) Większa ilość bramek strzelona we wszystkich meczach grupowych.
- g) Klasyfikacja Fair Play złożona z sumy punktów dla żółtych i czerwonych kartek oraz walkowerów (żółta kartka = - 5 pkt, czerwona kartka = -10 pkt, dwie żółte kartki i w ich wyniku czerwona w jednym meczu = -10 pkt, walkower = -25 pkt). Wyższe miejsce zajmuje drużyna, która uzyskała mniej punktów ujemnych w tej klasyfikacji.
- h) O ile jest to możliwe w turnieju jedno- lub dwudniowym – seria rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- i) Jeśli seria rzutów karnych w obiektywnych warunkach nie jest możliwa do rozegrania, klasyfikacja KALPNS, obejmująca ilość punktów zdobytych w oficjalnych spotkaniach KALPNS w ostatnich 2 latach dla danego typu rozgrywek (osobno futsal i piłka 6-osobowa).
- j) Losowanie

h) Dzień meczowy przypada w sobotę lub niedzielę, zwykle od godziny 14:00 lub 14.30. Kolejne spotkania, w zależności od ilości drużyn, wyznaczane będą na godziny 14.50, 15.40, 16.30, 17.20 i 18.10. Dla rozgrywek Decathlon 3. Ligi Kaliskiej dzień meczowy zostanie ustalony w zależności od dostępności boiska.

i) Dzień meczowy jest rozgrywany na boisku wskazanym przez Organizatora, spełniającym warunki obiektu do gry w piłkę nożną sześćoosobową.

j) Spotkania ligowe będą prowadzone przez arbitrów z doświadczeniem sędziowskim w ramach WZPN lub przez arbitrów aktywnych z ramienia WZPN.

k) Po sezonie ligowym utrzymanie w Decathlon 1. Lidze Kaliskiej będą miały zapewnione drużyny z miejsc 1-9. Drużyny z miejsc 10-11 będą rywalizowały w barażach przed rozpoczęciem kolejnego sezonu rozgrywek, Drużyna z miejsca 12 bezpośrednio spada do Decathlon 2. Ligi Kaliskiej. Zwycięzcy Decathlon 2. Ligi Kaliskiej bezpośrednio awansują do Decathlon 1. Ligi Kaliskiej w rozgrywkach w kolejnym sezonie, drużyny z miejsc 2-3 będą rywalizowały w barażach przed rozpoczęciem kolejnego sezonu rozgrywek, drużyny z miejsc 10-12 będą rywalizowały przed kolejnym sezonem z nowo zgłoszonymi drużynami o udział w Decathlon 2. Lidze Kaliskiej. Zwycięzcy Decathlon 3. Ligi Kaliskiej zapewnią sobie awans do Decathlon 2. Ligi Kaliskiej w przyszłym sezonie rozgrywkowym, natomiast pozostałe drużyny wraz z nowymi i zespołami z miejsc 10-12 2. ligi będą rywalizowały w barażach o udział w 2. Lidze.

## **2. Terminarz rozgrywek**

- a) Terminy i miejsca wszystkich spotkań w ramach rozgrywek wyznacza Organizator.
- b) Obowiązujący terminarz zawierający terminy i miejsca wszystkich spotkań w ramach rozgrywek znajduje się w trakcie ich trwania na stronie internetowej organizatora oraz na profilu w mediach społecznościowych.
- c) Od chwili rozlosowania terminarza, w trakcie całych rozgrywek nie istnieje możliwość przekładania spotkań na inny termin. Prośby dotyczące zmian godzin meczów powinny być zgłaszane na forum kierowników drużyn (aplikacja messenger) najpóźniej do wtorku poprzedzającego sobotnią kolejkę do godziny 16:00. Zamiana godziny meczu jest możliwa jedynie w przypadku zgody bezpośredniego rywala drużyny w danej kolejce oraz dwóch drużyn rozgrywających swój mecz o godzinie, na która miałyby nastąpić zamiana. Istnieje możliwość zamiany wewnątrz weekendu meczów z soboty na niedzielę między Decathlon 1. Ligą Kaliską a Decathlon 2. Ligą Kaliską, także w przypadku zgody wszystkich 4 drużyn zainteresowanych zamianą.

### 3. Przebieg rozgrywek

a) W przypadku nie stawienia się drużyny na boisko o wyznaczonej godzinie spotkania, będzie przyznawany walkower na korzyść drużyny przeciwnej. Dla turniejów jednodniowych walkower 3:0, dla rozgrywek ligowych walkower 5:0. W wyjątkowej sytuacji, jeśli zostanie o tym powiadomiony organizator i przy akceptacji drużyny przeciwnej, arbiter może poczekać 10 minut na uzupełnienie składu drużyny zgłaszającej. Może to mieć miejsce jedynie w przypadku, gdy do gry stawiło się co najwyżej 3 (futsal) i 4 (piłka nożna sześcioosobowa) zawodników danej drużyny, a pozostali są w drodze. Może to się wydarzyć jedynie za zgodą drużyny przeciwnej.

b) Przed każdym spotkaniem kapitanowie lub kierownicy obu drużyn muszą wypełnić i podpisać na wniosek Organizatora protokoły meczowe. Możliwe jest dopisanie zawodników spóźnionych na spotkanie nie później niż do rozpoczęcia drugiej połowy spotkania. W protokole powinno znaleźć się imię, nazwisko zawodnika oraz jego numer na koszulce (jeśli posiada).

c) Zawodnik podczas meczu powinien posiadać przy sobie dokument tożsamości, który należy okazać na prośbę kapitana drużyny przeciwnej, bądź organizatora w przypadku wątpliwości co do jego tożsamości. W przypadku braku dokumentu i faktycznej wątpliwości co do zawodnika drużyna może zostać ukarana walkowerem. Jako dokument tożsamości może zostać potraktowany uzupełniony profil zawodnika na stronie [kalpns.com.pl](http://kalpns.com.pl).

d) Zawodnik po spożyciu alkoholu nie może uczestniczyć w zawodach. Zabronione jest spożywanie napojów alkoholowych i innych środków zmieniających świadomość przed, w trakcie i po zawodach na terenie obiektów gdzie rozgrywane są zawody.

e) Osoby nietrzeźwe, zachowujące się nie sportowo, mają zakaz wstępu na miejsce rozgrywania zawodów.

f) W trakcie trwania sezonu ligowego prowadzone będą klasyfikacje indywidualne:

- najlepszy strzelec ligi
- najlepszy bramkarz ligi
- najbardziej wartościowy zawodnik ligi (MVP)
- szóstka kolejki (za 1 pkt) i gracz kolejki (za 2 pkt) (na podstawie obecności w tym zestawieniu zostanie wyłoniony na koniec sezonu MVP).

W trakcie turniejów jednodniowych także mogą być prowadzone klasyfikacje indywidualne.

g) Zawodnicy mogą występować tylko w jednej drużynie w trakcie trwania sezonu lub cyklu turniejów futsalowych.

h) Wszelkie uwagi i protesty związane zwłaszcza z nieprawidłowościami organizacyjnymi oraz związanymi z sędziowaniem należy kierować na adres mailowy: kalpns2019@gmail.com, bezpośrednio po zakończeniu spotkania (w ciągu 48 godzin). Organizator rezerwuje sobie trzy dni na rozpatrzenie protestu.

i) Weryfikacja zawodnika może mieć miejsce zarówno na wniosek drużyny przeciwnej, jak i Organizatora rozgrywek.

j) Dane strzelca gola należy przekazać prowadzącemu rozgrywki niezwłocznie po strzeleniu gola (może to zrobić przedstawiciel drużyny strzelca). W przypadku braku takiej informacji – należy liczyć się z nie wpisaniem danych strzelca do statystyk (jeśli strzelec nie jest osobiście znany Organizatorowi rozgrywek).

k) Po zakończonym spotkaniu kapitanowie lub kierownicy drużyn powinni sprawdzić w protokole strzelców bramek i zawodników, którzy otrzymali kary.

l) Statystyki spotkań są publikowane bezpośrednio po zakończeniu kolejki na profilu facebookowym Ligi, a następnie na stronie internetowej Ligi.

## **Rozdział 4 – Przepisy gry (piłka nożna sześćoosobowa)**

### **1. Przepisy gry**

- a) Zespoły występują w składach sześćoosobowych (pięciu w polu i bramkarz).
- b) Zawodnicy muszą występować w jednolitych strojach sportowych oraz obuwiu, które jest dopuszczone w regulaminie wewnętrznym Orlika, na którym rozgrywane są spotkania. Zabroniona jest gra w butach z metalowymi korkami lub wkrętami. Jeśli wszyscy zawodnicy drużyny (oprócz bramkarza) nie posiadają jednolitych kolorów koszulek, drużyna zobowiązana jest do założenia plastronów. Jeśli obie drużyny posiadają zbliżone kolory koszulek – sędzia nakazuje założenie plastronów drużynie, której grający zawodnicy nie posiadają jednolitych wzorem koszulek. Jeśli obie drużyny posiadają jednolite wzorem koszulki – lub obie nie posiadają jednolitych wzorem koszulek – następuje losowanie.
- c) Strój bramkarza musi w sposób wyraźny odróżniać się kolorystycznie od strojów pozostałych zawodników drużyny. W przeciwnym wypadku arbiter lub organizator może poprosić bramkarza o założenie plastronu, na wniosek własny, organizatora lub drużyny przeciwnej.
- d) Zawodnicy nieprzestrzegający zasad określonych w punktach b i c będą niedopuszczani lub wykluczani z udziału w spotkaniu.
- e) W czasie rozgrywek obowiązują przepisy PZPN z niżej wymienionymi wyjątkami:
- Wymiarów boiska i bramek.
  - Dopuszczalna jest dowolna liczba zmian w trakcie spotkania w wyznaczonej strefie zmian.
  - Nie obowiązuje przepis o spalonym.
  - Rzut karny w trakcie meczu i w serii rzutów karnych w turnieju jednodniowym wykonywany jest w formie rzutu karnego socca (poniżej osobny rozdział na ten temat)
  - Rzut od bramki wykonuje się z pola bramkowego, nogą. Piłka podana przy wznowieniu piłki z rzutu od bramki nie musi opuścić pola karnego, zanim trafi do innego zawodnika drużyny gracza wybijającego.
  - Przy rzucie wolnym odległość zawodnika z drużyny przeciwnej od piłki wynosi 7 metrów.
  - Auty wykonywane są nogą z linii autowej lub z za pola gry z piłki stojącej – czas na wykonanie autu nie powinien przekroczyć 4 sekund od momentu ustawienia piłki (o upływie czasu decyduje sędzia meczu, odliczając go wyraźnie uniesioną do góry ręką). Źle wykonany aut (z toczącej się piłki, z boiska) jest stratą piłki i prawo do wznowienia gry z autu ma przeciwnik. Taki sam czas wznowienia gry

obowiązuje przy rzucie różnym. W razie przekroczenia czasu na wykonanie, zostaje przyznany rzut wolny pośredni z pola różnego dla drużyny przeciwnej.

- Drużyna, która wybiła piłkę poza obiekt jest zobligowana do wyznaczenia zawodnika rezerwowego by się po nią udał. Dotyczy to sytuacji gdy oba zespoły mają więcej niż 1 zawodnika rezerwowego. W przypadku gdy drużyna, która wybiła piłkę poza obiekt posiada maksymalnie jednego zawodnika rezerwowego, a drużyna rywala posiada więcej rezerwowych, do udania po piłkę jest zobligowany przedstawiciel drużyny z większą ilością rezerwowych. W przypadku, gdy zawodnicy rezerwowi drużyny która wybiła piłkę nie pójdzie po piłkę wybitą poza obiekt w ciągu 5 minut od momentu wybicia, drużyna otrzymuje karę techniczną w postaci 1 minuty gry w osłabieniu jednoosobowym (bez żółtej kartki).

- Występuje możliwość gry z bramkarzem lotnym, ale musi on być ubrany w znacznik.

## 2. Sankcje i kary dyscyplinarne

a) Za naruszenia przepisów gry, zasad związanych z przebiegiem rozgrywek i niesportowe zachowanie zawodnicy będą karani.

b) Interpretacja kary za faule i nie sportowe zachowanie zawodników w trakcie spotkania zależeć będzie od prowadzącego spotkanie sędziego, od jego decyzji nie ma odwołania.

c) Ustala się następujące kary indywidualne w trakcie spotkania:

- Żółta kartka lub żółta kartka i kara czasowego usunięcia z boiska w trakcie spotkania – 1, 2, 3, 5 minut w zależności od przewinienia. Karę ustala arbiter zawodów. Utrata bramki powoduje zniesienie kary minutowego osłabienia.

- W przypadku piłki nożnej sześcioosobowej - czerwona kartka i usunięcie z boiska na 5 minut, z tymże zawodnik ukarany nie ma możliwości powrotu na boisko do końca spotkania. Utrata bramki nie powoduje zniesienia kary 5-minutowego osłabienia.

- W przypadku futsalu lub krótszych niż 40 minut meczów piłki nożnej sześcioosobowej - czerwona kartka i usunięcie z boiska na 3 minuty, z tymże zawodnik ukarany nie ma możliwości powrotu na boisko do końca spotkania. Utrata bramki nie powoduje zniesienia kary 3-minutowego osłabienia.

d) Zawodnik ukarany czerwoną kartką, odbywa karę do końca jej trwania, bez względu na zmiany wyniku spotkania.

e) Ustala się następujące kary dyscyplinarne w trakcie trwania rozgrywek:

- Bezpośrednia czerwona kartka – odsunięcie od jednego spotkania. Czerwona kartka w wyniku dwóch żółtych kartek nie powoduje odsunięcia od kolejnego spotkania.

- Czwarta, Szósta i każda kolejna żółta kartka zawodnika w sezonie oznacza dla niego pauzę w kolejnym spotkaniu ligowym.

- Trzecia i każda kolejna czerwona kartka – odsunięcie od dwóch spotkań.

- Za spożywanie alkoholu w trakcie zawodów, niezależnie czy zawodnik gra w danym dniu czy tylko kibicuje Organizator może wykluczyć go z rozgrywek do końca sezonu.

- Za uderzenie sędziego, zawodnika którejkolwiek z drużyn, lub jakiejkolwiek osoby na terenie i w trakcie trwania rozgrywek wykluczenie zawodnika z rozgrywek.

- Za używanie wulgarnych słów obowiązuje kara 1 minuty, bez żółtej kartki. Prawo o wnioskowania o taką karę należy oprócz arbitra także do koordynatora dnia meczowego i do animatora obiektu, na którym rozgrywane są zawody.

- Za wtargnięcie na boisko, przebywanie w strefach lub poza strefami wskazanymi przez Organizatora, wznoszenie wulgarnych okrzyków (szczególnie w obecności osób nieletnich) wykluczenie od jednego do trzech spotkań.

- Za zachowania wybitnie niesportowe Organizator może wyznaczyć inne kary włącznie z usunięciem zawodnika lub drużyny. Dotyczy to między innymi wybitnie niesportowych fauli, niezasadnie narażających zawodników przeciwnej drużyny na kontuzje itp.

- Za zachowania nacechowane nietolerancją względem płci, rasy, wyznania, narodowości, poglądów seksualnych, poglądów politycznych itp. - Organizator może wyznaczyć kary dla zawodnika lub zespołu włącznie z usunięciem z ligi.

- Za zniszczenie mienia publicznego w trakcie rozgrywania zawodów zawodnik, kibic lub inny uczestnik dnia meczowego, który się takowego zniszczenia dopuścił, zostanie pociągnięty do uregulowania płatności za wyrządzone szkody.

- W przypadku dekompletacji drużyny w czasie meczu – gdy zostanie mniej niż 4 zawodników uprawnionych do gry, następuje zakończenie meczu i weryfikacja wyniku na walkower 5:0 dla drużyny niezdekompletowanej. Jeśli w tym momencie prowadzenie drużyny niezdekompletowanej było wyższe niż 5:0, zostaje utrzymany wynik z boiska jako końcowy wynik meczu. Otrzymane napomnienia, wykluczenia oraz strzelone bramki zostają zaliczone zawodnikom, których dotyczą.

f) Po bezpośredniej czerwonej kartce organizator zdecyduje o długości zawieszenia danego zawodnika. Może to być kara od 1 meczu do dyskwalifikacji zawodnika do końca sezonu. W przypadku tzw. "akcji ratunkowej" jest to automatycznie kara 1 meczu. W pozostałych przypadkach organizator zwołuje spotkanie (spotkanie on-line) komisji dyscyplinarnej, złożonej z przedstawicieli organizatora oraz sędziów, która na podstawie zapisów z protokołu meczowego oraz zapisu foto i wideo z zajścia decyduje o wysokości wykluczenia.

g) Od kar wymienionych w od c do f przysługuje odwołanie do Organizatora w formie pisemnej, na adres mailowy: kalpns2019@gmail.com, w temacie należy wpisać ODWOŁANIE OD KARY oraz nazwa drużyny. Termin zgłaszania odwołań – 48 godzin od zakończenia spotkania.

h) Organizator rezerwuje sobie prawo do zawieszenia (odroczenia), zmniejszenia kary lub jej części, jeśli uzna to za zasadne.

i) Drużynie karnie wykluczonej z rozgrywek nie przysługuje zwrot kosztów wpisowego.

j) W przypadku nie stawienia się obu drużyn w wyznaczonym terminie meczu, przyznany zostanie obustronny walkower 0:5 dla meczów ligowych lub obustronny walkower 0:3 dla meczów krótszych niż 40 minut.

k) Za walkower spowodowany nie stawieniem się drużyny na mecz obowiązują następujące kary:

- pierwszy walkower = 150 zł (płatne w terminie 7 dni od momentu wystąpienia walkowera na konto organizatora rozgrywek). Jeśli informacja o walkowerze nie pojawiła się ze strony przedstawiciela drużyny która oddaje mecz lub pojawiła się krócej niż 45 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu – opłata za walkowera wynosi 200 zł.
- drugi walkower = 150 zł (płatne w terminie 7 dni od momentu wystąpienia walkowera na konto organizatora rozgrywek). Jeśli informacja o walkowerze nie pojawiła się ze strony przedstawiciela drużyny która oddaje mecz lub pojawiła się krócej niż 45 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu – opłata za walkowera wynosi 200 zł.
- trzeci walkower = 150 zł (płatne w terminie 7 dni od momentu wystąpienia walkowera na konto organizatora rozgrywek). Jeśli informacja o walkowerze nie pojawiła się ze strony przedstawiciela drużyny która oddaje mecz lub pojawiła się krócej niż 45 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu – opłata za walkowera wynosi 200 zł. Trzeci walkower oznacza wycofanie drużyny z rozgrywek i przesunięcie na ostatnie miejsce w tabeli na koniec sezonu spośród drużyn, które na moment ogłoszenia trzeciego walkowera są klasyfikowane w lidze. Jeśli trzecie walkowery i sezonie ogłoszą dwie lub więcej drużyn – o kolejności w tabeli decyduje kolejność wycofania z rozgrywek.

### **3. Pozostałe postanowienia**

a) W kwestiach: interpretacji regulaminu oraz nieobjętych regulaminem ostateczną decyzję podejmuje Organizator. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian niniejszego regulaminu, w uzgodnieniu z przedstawicielami drużyn, jeśli wymagały będą tego nadzwyczajne sytuacje w trakcie trwania rozgrywek.

b) Organizator kieruje do arbitrów spotkania wytyczną dotyczącą wślizgów. Jedyną dopuszczalną formą wślizgu jest wślizg blokujący strzał, który jest wykonany w pewnej odległości od przeciwnika. Zarówno wślizg w nogi rywala, jak i wślizg w piłkę, który jednak spowoduje kontakt z rywalem lub odbywa się w bezpośredniej bliskości z rywalem są przewinieniami, po których sędzia odgwizduje rzut wolny bezpośredni. Jeśli przewinienie ma miejsce w polu karnym – sędzia odgwizduje rzut karny. Wytyczna nie dotyczy gry bramkarza we własnym polu karnym.

## **Rozdział 5 – Przepisy gry (futsal)**

### **1. Przepisy gry**

a) Zespoły występują w składach pięcioosobowych (czterech w polu i bramkarz). Drużyna posiada dowolną ilość zawodników rezerwowych.

b) Zawodnicy muszą występować w jednolitych strojach sportowych oraz obuwiu przeznaczonym do rozgrywania meczów na hali. Jeśli wszyscy zawodnicy drużyny (oprócz bramkarza) nie posiadają jednolitych kolorów koszulek, drużyna zobowiązana jest do założenia plastronów. Jeśli obie drużyny posiadają zbliżone kolory koszulek – sędzia nakazuje założenie plastronów drużynie, której grający zawodnicy nie posiadają jednolitych wzorem koszulek. Jeśli obie drużyny posiadają jednolite wzorem koszulki – lub obie nie posiadają jednolitych wzorem koszulek – następuje losowanie.

c) Strój bramkarza musi w sposób wyraźny odróżniać się kolorystycznie od strojów pozostałych zawodników drużyny. W przeciwnym wypadku organizator lub sędziowie zobowiązują bramkarza do założenia plastronu.

d) Zawodnicy nieprzestrzegający zasad określonych w punktach b i c będą niedopuszczani lub wykluczani z udziału w spotkaniu.

e) W czasie rozgrywek obowiązują przepisy futsalowe PZPN z niżej wymienionymi wyjątkami:

- Dopuszczalna jest dowolna liczba zmian w trakcie spotkania. Zmiany są wykonywane na własnej połowie drużyny w strefie którą stanowi linia boczna boiska znajdująca się przy zawodnikach rezerwowych. Można dokonywać zmian lotnych pamiętając, że zawodnik zmieniany wpierw musi opuścić boisko by zawodnik go zmieniający mógł na nie wejść.

- Auty wykonywane są nogą z linii autowej lub z za pola gry z piłki stojącej – czas na wykonanie autu nie powinien przekroczyć 4 sekund od momentu ustawienia piłki (o upływie czasu decyduje sędzia meczu, odliczając go wyraźnie uniesioną do góry ręką). Źle wykonany aut (z toczącej się piłki, z boiska) jest stratą piłki i prawo do wznowienia gry z autu ma przeciwnik. Taki sam czas wznowienia gry obowiązuje przy rzucie różnym. W razie przekroczenia czasu na wykonanie, zostaje przyznany rzut wolny pośredni z pola różnego dla drużyny przeciwnej. Z uwagi na uwarunkowania konstrukcyjne hali, przy autach wykonywanych po stronie boiska po której znajdują się drabinki, obowiązuje tolerancja związana z możliwością wykonania autu z boiska przy zachowaniu odstępu na swobodne wykonanie zagrania.

- Występuje możliwość gry z bramkarzem lotnym, ale musi on być ubrany w znacznik.

- W trakcie jednej akcji zawodnik może zagrać piłkę do bramkarza tylko jeden raz. Może to zrobić ponownie gdy piłka opuści boisko, gdy nastąpi kontakt piłki z zawodnikiem drużyny przeciwnej lub gdy bramkarz przekroczy linię środkową boiska.
- W przeciwieństwie do przepisów futsalowych, w kontekście wślizgów rekomendacją organizatora do arbitrów jest traktowanie każdego wślizgu jako przewinienia za wyjątkiem wślizgu blokującego wykonanego w odległości od przeciwnika oraz interwencji bramkarza w polu karnym. W pozostałych przypadkach wślizgi powinny być traktowane jako przewinienie. O interpretacji decyduje arbiter spotkania.

## 2. Sankcje i kary dyscyplinarne

a) Za naruszenia przepisów gry, zasad związanych z przebiegiem rozgrywek i niesportowe zachowanie zawodnicy będą karani.

b) Interpretacja kary za faule i nie sportowe zachowanie zawodników w trakcie spotkania zależeć będzie od prowadzącego spotkanie sędziego/sędziów, od jego decyzji nie ma odwołania.

c) Ustala się następujące kary indywidualne w trakcie spotkania:

- Żółta kartka lub żółta kartka i kara czasowego usunięcia z boiska w trakcie spotkania – 1, 2, 3, 5 minut w zależności od przewinienia. Karę ustala arbiter zawodów. Utrata bramki powoduje zniesienie kary minutowego osłabienia.

- W przypadku piłki nożnej sześcioosobowej - czerwona kartka i usunięcie z boiska na 5 minut, z tymże zawodnik ukarany nie ma możliwości powrotu na boisko do końca spotkania. Utrata bramki nie powoduje zniesienia kary 5-minutowego osłabienia.

- W przypadku futsalu lub krótszych niż 40 minut meczów piłki nożnej sześcioosobowej - czerwona kartka i usunięcie z boiska na 3 minuty, z tymże zawodnik ukarany nie ma możliwości powrotu na boisko do końca spotkania. Utrata bramki nie powoduje zniesienia kary 3-minutowego osłabienia.

d) Zawodnik ukarany czerwoną kartką, odbywa karę do końca jej trwania, bez względu na zmiany wyniku spotkania.

e) Ustala się następujące kary dyscyplinarne w trakcie trwania rozgrywek:

- Bezpośrednia czerwona kartka – odsunięcie od jednego spotkania. Czerwona kartka w wyniku dwóch żółtych kartek nie powoduje odsunięcia od kolejnego spotkania. Arbiter lub organizator może zdecydować o wykluczeniu zawodnika do końca turnieju w przypadku uzasadnionym wybitnie niesportowym zachowaniem zawodnika. W przypadkach poważniejszych przewinień organizator zwołuje spotkanie (spotkanie on-line) komisji dyscyplinarnej, złożonej z przedstawicieli organizatora oraz sędziów, która na podstawie zapisów z protokołu meczowego oraz zapisu foto i wideo z zajścia decyduje o wysokości wykluczenia.

- Za spożywanie alkoholu w trakcie zawodów, niezależnie czy zawodnik gra w danym dniu czy tylko kibicuje wykluczenie z rozgrywek do końca sezonu.

- Za uderzenie sędziego, zawodnika którejkolwiek z drużyn, lub jakiegokolwiek osoby na terenie i w trakcie trwania rozgrywek wykluczenie zawodnika z rozgrywek.

- Za wtargnięcie na boisko, przebywanie w strefach lub poza strefami wskazanymi przez Organizatora, wznoszenie wulgarnych okrzyków (szczególnie w obecności osób nieletnich) wykluczenie od jednego do trzech spotkań.

- Za zachowania wybitnie niesportowe Organizator może wyznaczyć inne kary włącznie z usunięciem zawodnika lub drużyny. Dotyczy to między innymi wybitnie niesportowych fauli, niezasadnie narażających zawodników przeciwnej drużyny na kontuzje itp.

- Za zachowania nacechowane nietolerancją względem płci, rasy, wyznania, narodowości, poglądów seksualnych, poglądów politycznych itp. - Organizator może wyznaczyć kary dla zawodnika lub zespołu włącznie z usunięciem z turnieju.

- Za zniszczenie mienia publicznego w trakcie rozgrywania zawodów zawodnik, kibic lub inny uczestnik dnia meczowego, który się takowego zniszczenia dopuścił, zostanie pociągnięty do uregulowania płatności za wyrządzone szkody.

f) Organizator rezerwuje sobie prawo do zawieszenia (odroczenia), zmniejszenia kary lub jej części, jeśli uzna to za zasadne.

g) Drużynie karnie wykluczonej z rozgrywek nie przysługuje zwrot kosztów wpisowego. h) W przypadku nie stawienia się obu drużyn w wyznaczonym terminie meczu, przyznany zostanie obustronny walkower 0:3.

### **3. Pozostałe postanowienia**

a) W kwestiach: interpretacji regulaminu oraz nieobjętych regulaminem ostateczną decyzję podejmuje Organizator. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian niniejszego regulaminu, w uzgodnieniu z przedstawicielami drużyn, jeśli wymagały będą tego nadzwyczajne sytuacje w trakcie trwania rozgrywek.

b) Organizator kieruje do arbitrów spotkania wytyczną dotyczącą wślizgów. Jedyną dopuszczalną formą wślizgu jest wślizg blokujący strzał, który jest wykonany w pewnej odległości od przeciwnika. Zarówno wślizg w nogi rywala, jak i wślizg w piłkę, który jednak spowoduje kontakt z rywalem lub odbywa się w bezpośredniej bliskości z rywalem są przewinieniami, po których sędzia odgwizduje rzut wolny bezpośredni. Jeśli przewinienie ma miejsce w polu karnym – sędzia odgwizduje rzut karny. Wytyczna nie dotyczy gry bramkarza we własnym polu karnym.

## **Rozdział 6 – rzut karny Socca.**

Rzut karny Socca to rodzaj rzutu karnego używany w rozgrywkach Socca pod auspicjami Międzynarodowej Federacji Socca.

Na początku, piłka znajduje się w środkowym punkcie boiska, a zawodnik wykonujący rzut karny zgłasza swoją gotowość do sędziego. Pozostali zawodnicy obu drużyn muszą znajdować się na połowie boiska, na której nie jest rozgrywany rzut karny, w odległości minimum 3 metrów od linii środkowej boiska i nie mogą przekroczyć linii środkowej przez czas rozgrywania rzutu karnego (10 sekund).

Bramkarz rozpoczyna interwencję na linii bramkowej. Zawodnik wykonujący rzut karny ma 10 sekund by strzelić gola. Zawodnik może strzelać z każdej pozycji pola gry, bramkarz drużyny broniącej także może poruszać się po całym polu gry.

Jeśli podczas 10 sekund trwania rzutu karnego Socca, którykolwiek zawodnik albo członek sztabu wejdzie na pole gry lub zainterweniuje, gol zostaje nieuznany jeśli zainterweniuje przedstawiciel atakującej drużyny - lub gol może zostać uznany jeśli zainterweniuje członek drużyny broniącej.

Rzut karny zostaje zakończony gdy:

1. Piłka wpadnie do bramki (wynik = gol, wznowienie ze środka boiska)
2. Bramkarz sfauluje zawodnika wykonującego rzut karny (wynik = gol, wznowienie ze środka boiska)
3. Piłka opuści pole gry (wynik = nie ma gola, wznowienie przez bramkarza)
4. Zawodnik wykonujący rzut karny sfauluje bramkarza (wynik = nie ma gola, wznowienie przez bramkarza)
5. Bramkarz przejmuje piłkę i łapie ją w ręce (wynik = nie ma gola, wznowienie przez bramkarza)
6. Upływa 10 sekund bez żadnej z wyżej wymienionych sytuacji (wynik = nie ma gola, wznowienie przez bramkarza)

Jeśli chodzi o interwencję bramkarza poza polem karnym podczas rzutu karnego socca, w rozgrywkach KALPNS obowiązuje następująca interpretacja:

- czyste zagranie poza polem karnym dopuszczalną częścią ciała przez bramkarza (wynik = skuteczna interwencja)
- zagarnie piłki ręką przez bramkarza poza polem karnym (wynik = gol, wznowienie ze środka boiska)
- faul bramkarza na zawodniku wykonującym rzut karny socca poza polem karnym (wynik = gol, wznowienie ze środka boiska)
- interwencja wślizgiem przez bramkarza podczas rzutu karnego socca poza polem karnym (wynik = gol, wznowienie ze środka boiska)

## **Rozdział 7 – COVID-19**

1. W przypadku pojawienia się obostrzeń związanych z pandemią i zagrożeniem COVID-19, organizator do odwołania wyznacza następujące dodatkowe zasady:

- Przed i po każdym meczu zawodnicy zostaną poddani obowiązkowej dezynfekcji rąk.

Zdezynfekowany zostanie również sprzęt (piłki).

- Spotkania odbywają się bez udziału publiczności, jeśli wymaga tego aktualna sytuacja pandemiczna.

- Pomędzy spotkaniami została wyznaczona odpowiednio kilkuminutowa przerwa tak, aby drużyny grające zakończony mecz mogły bezpiecznie opuścić obiekt a drużyny które rozegrają mecz mogły się na nim bezpiecznie pojawić.

- Aby ograniczyć rozprzestrzenianie papierowych dokumentów, w sezonie może obowiązywać zbiorcza lista podpisu oświadczenia zdrowotnego i RODO.

## **Rozdział 8 – VAR**

W przypadkach, w których sędzia potrzebuje weryfikacji swojej decyzji na podstawie nagrania wideo w przypadkach, które przewiduje VAR – może skorzystać z wideoweryfikacji nagrania sytuacji meczowej, której dotyczy decyzja. Nawet w przypadku początkowego podjęcia decyzji, arbiter na podstawie obejrzanego nagrania wideo może ją zweryfikować (jako że w rozgrywkach KALPNS nie ma dodatkowego sędziego VAR, który może poinformować sędziego o potrzebie weryfikacji jego decyzji. O użyciu weryfikacji decyduje tylko i wyłącznie arbiter spotkania. Nie ma możliwości takiej weryfikacji na wniosek jednej z drużyn.